

# Anfänger-Anleitung für PaCifiST

## Originaltitel: **Beginners Guide to PaCifiST**

Erhältlich auf Little Green Desktop (<http://lgd.fatal-design.com>)

Im Januar 2000 ins Deutsche übersetzt von Haretürk ([haretuerk@gmx.net](mailto:haretuerk@gmx.net))

Erhältlich auf public Atari (<http://come.to/public-atari>)

**PaCifiST** (Autor: Frédéric Gidouin)

Homepage: <http://www.PaCifiST.fatal-design.com>

## **TOS ROM Images**

Erhältlich auf Little Green Desktop (<http://lgd.fatal-design.com>)

## **Einleitung**

Diese Anleitung ist für Anfänger bestimmt, die mit PaCifiST arbeiten möchten und etwas über die Atari-Emulation im Allgemeinen lernen möchten. Sie wird dir Schritt für Schritt zeigen, wie du PaCifiST installierst, konfigurierst und zum Laufen bringst. Es ist keine FAQ-Datei und sollte zusammen mit der richtigen PaCifiST-Dokumentation benutzt werden. **Beachte:** Diese Anleitung ist schon etwas älter und wurde für PaCifiST 0.45 (wir sind jetzt bei 0.48) geschrieben. Die Grundlagen sind aber die gleichen, nur einige Kleinigkeiten und Screenshots können abweichen.

## **Willkommen!**

So, hast du PaCifiST irgendwo heruntergeladen? Ich wette, du kannst es kaum erwarten, einige tolle ST-Spiele auf deinem PC laufen zu sehen. Aber was ist das? Du hast gleich versucht, den Emulator zu starten und hast nur diesen seltsamen Bildschirm mit lauter 68000-Registern darauf zu sehen bekommen, und jede Eingabe wurde mit einem ??? beantwortet.

Keine Angst, wir sind da um zu helfen.

## **Was brauche ich?**

Du brauchst drei Dinge, um PaCifiST zum Laufen zu bringen.

- 1.) PaCifiST
- 2.) Ein TOS Rom Image
- 3.) Atari-Software, die du laufen lassen willst

Um es dir leichter zu machen, haben wir dir eine Liste zusammengestellt von allen Dateien, die du herunterladen musst. Als erstes brauchst du natürlich PaCifiST, 0.48 ist die aktuelle Version. Lade sie am besten gleich von der [PaCifiST](#) FTP-Site runter (ungefähr 214 kB Zip-File)

Als nächstes lade die TOS-Version 1.0 herunter. Weil verschiedene Versionen für verschiedene Länder existieren, raten wir dir, die Datei von [unserem Server](#) zu laden. Die typische Größe für dieses Image beträgt 100kB. Als letztes lade [diese Zip-Datei](#) herunter; sie enthält verschiedene Demoprogramme, die in dieser Anleitung benutzt werden.

Entpacke die pcst048.zip-Datei - es wird ein Verzeichnis PCST048 auf dem gewählten Laufwerk erstellt. Wenn du unter DOS mit Zip arbeitest, musst du den Schalter -d verwenden, damit alle Unterverzeichnisse mit entpackt werden. [WinZip](#) macht dies für gewöhnlich immer. Dann musst du die TOS100-Datei entpacken, darin befindet sich eine Datei TOS100XX.IMG (wobei XX für eine bestimmte Länderversion steht - z.B. US, UK, SE). Kopiere diese Datei in das PCST048-Verzeichnis.

So, bis dahin ist alles fertig, aber starte PaCifiST noch NICHT!

## Einige Dinge, die noch beachtet werden müssen

Es gibt zwei Dinge, die du beachten musst: Arbeitest du mit DOS oder Windows 9x, und was ist die richtige Wahl? Wenn du einen älteren PC (P100 oder langsamer) hast, dann empfehle ich PaCifiST im MS-DOS-Modus laufen zu lassen und nicht innerhalb von Windows 9x. Ich benutze PaCifiST auf beide Arten: Auf einem P120 (32MB RAM) und einem PII-333 (128MB RAM). Wie du dir vorstellen kannst, läuft es auf dem P120 unter DOS wesentlich besser als unter Windows. Die Geschwindigkeit des PII reicht aber für den Betrieb unter Windows aus.

Arbeitsspeicher ist auch ein wichtiger Faktor. Wenn du mit 16 MB arbeitest, dann solltest du NUR unter DOS arbeiten, egal wie schnell dein Rechner ist.

## Oh, diese schönen INI-Dateien!

Wenn du unter Windows bist, öffne die Datei PACIFIST.INI im Notepad, oder gib unter DOS `edit PACIFIST.INI` ein.

Jetzt bloß keinen Schreck kriegen! Was du jetzt siehst ist wirklich alles nicht so schlimm, wir müssen nur wenige Dinge ändern, um PaCifiST zum laufen zu bringen... Wenn du unter Windows 9x arbeitest, kannst du den Windows-Maustreiber benutzen, wenn NICHT und du auch keinen DOS-Maustreiber installiert hast, dann suche die Zeile, in der steht:

```
internalmouse = no
```

```
mousecom = 1
```

Und ändere sie in:

```
internalmouse = yes
```

```
mousecom = * der COM-Port an den deine Maus angeschlossen ist.
```

Du brauchst das NUR zu tun, wenn du keinen DOS-Maustreiber benutzt. Die Maus ist meistens an COM1 also lass einfach die Zeile (`mousecom=1`) so wie sie ist, es sei denn,

du weißt es besser.

Suche jetzt diese zwei Zeilen:

```
image=c:pcst048.st
```

```
mount=c:pcst048stfiles
```

Dies braucht nicht verändert werden, solange PaCifiST nicht auf einem anderen Laufwerk als C: installiert ist.

Als letztes suche folgende Zeilen (es sind die allerwichtigsten):

```
tos = d:motorolatostos100.rom,"TOS 1.00 (fr)"
```

```
tos = d:motorolatostos162.rom,"TOS 1.62 (uk)"
```

```
tos = d:motorolatostos206.rom,"TOS 2.06 (uk)"
```

Sie geben an, wo PaCifiST die TOS ROM Image-Dateien finden kann. Lösche die beiden letzten Zeilen und ändere die erste in:

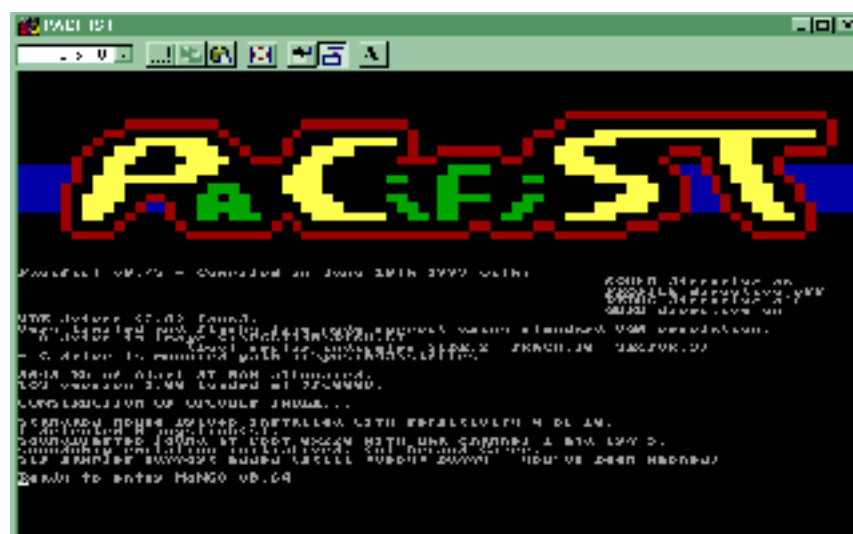
```
tos = c:pcst048tos100.img,"TOS 1.00 (uk)"
```

Ok, das war's soweit. Speichere die Datei mit den von dir gemachten Änderungen!

## PaCifiST das erste Mal starten!

Wenn du unter DOS bist, gib einfach `pacifist` ein, wenn du in Windows bist, klicke das PaCifiST-Icon im Explorer doppelt!

Du solltest jetzt einen schwarzen Bildschirm sehen mit dem PaCifiST-Logo in der oberen Hälfte und etwas Text wie PaCifiST v0.45 - Compiled on June 19th 1997 with:



Danach folgt eine Auflistung von Informationen über deinen Rechner, sowie über den Emulator, ungefähr wie folgt:

```
VBE driver (2.0) found.  
Very limited and flashy line-mode support using standard VGA  
resolution.  
- A drive is image C:PCST045DISK.ST  
  (boot sector indicates SIDE:2 TRACK:80 SECTOR:9)  
- C drive is mounted path c:pcst045stfiles
```

```
2048 Kb of Atari ST RAM allocated.  
TOS version 1.00 loaded at $fc0000.
```

```
CONSTRUCTION OF OPCODEs TABLE...
```

```
Standard Mouse Driver installed with sensitivity 4 of 10.  
I detected 0 joystick(s).  
SoundBlaster found at Port 0x220 with Dma channel 1 and Irq 5.  
soundchip emulation initialized. (c) Arnaud Carre.  
STF samples support added (still *very* buggy - you've been  
warned)
```

```
Ready to enter MoN68 v0.64
```

Was genau da steht, hängt von deinem Rechner ab. Wenn zum Beispiel ein Joystick angeschlossen ist, wird PaCifiST ihn gefunden haben. Auch die Soundkarten-Einstellung wird variieren. Das Wichtigste ist, dass nicht **\*\* ERROR IN INI FILE \*\*** erscheint, und deine Hardware richtig erkannt wurde.

Drücke jetzt irgendeine Taste!

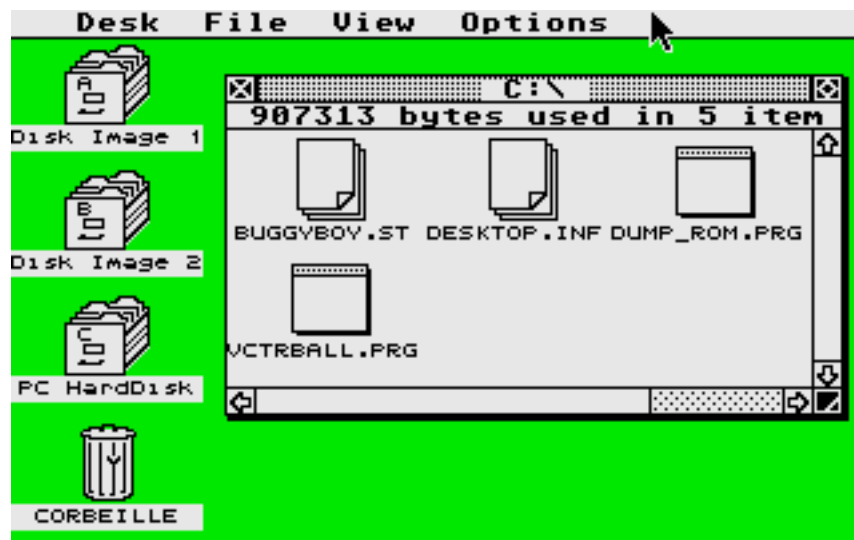


## Was zum Teufel ist das???

Was du gerade siehst, nennt sich MoN68 und wahrscheinlich wirst du kaum etwas davon kennen, aber das macht gar nichts! Es ist das Nervenzentrum von PaCifiST – von hier wird alles gesteuert und du wirst bald lernen, es schnell und effektiv zu benutzen.

Tippe GO ein und drücke Return.

Nach einem kurzen Bildschirmflackern bekommst du einen wunderschönen grünen Desktop mit zwei Diskettenlaufwerken (Diskimage 1 und 2 genannt) zu sehen, einem Festplatten-Icon und einem Mülleimer. Außerdem sollte ein Fenster geöffnet sein, das unsere Programme enthält (VCTRBALL.PRG, DUMP\_ROM.PRG usw.).



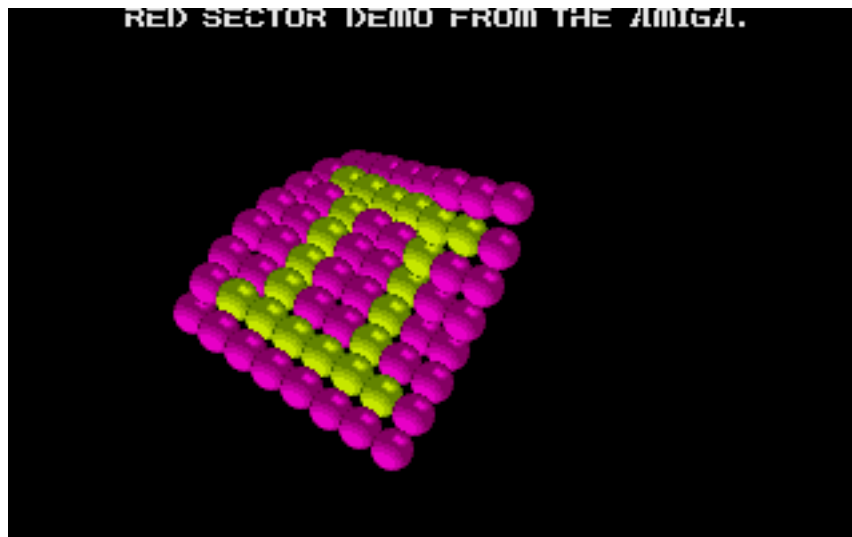
## Herzlich willkommen in GEM!

Wenn du sonst einen ST benutzt hast, erkennst du diesen Desktop. Los, fang an! Nimm die Maus, öffne Fenster, doppelklicke Icons, ziehe Icons herum – mach was du willst, alles klappt! Und zwar weil du einen perfekt emulierten ST benutzt!

Starte jetzt mit einem Doppelklick VCTRBALL.PRG!

Nach etwas Text und Entpacken solltest du jetzt echte ST-Soundchip-Musik aus deinen Lautsprechern hören, sowie einen pink-gelben Vektorball auf dem Bildschirm sehen.

Schau dir das ganze ein wenig an....Siehst du, wie der Text oben etwas flimmert?? Dagegen können wir etwas tun, indem wir den Grafikmodus von SCR in LINE ändern. Dazu musst du zum MoN68 gehen, die Taste um dorthin zu gelangen ist dieses: ^ (direkt unter der Escape-Taste, über der Tabulator-Taste und links neben der 1). Wenn du im MoN68 angelangt bist, drücke F1 und im oberen Bildschirmabschnitt wirst du sehen, wie es von SRC nach LINE umspringt. Das war's, tippe wieder GO und dann Return (du kannst auch einfach G eintippen, das geht genauso).



Jetzt siehst du wieder die Demo, mit dem Unterschied, das der Text nicht mehr so flackert und einen schöne blaue Fläche unter den Gegenständen zu sehen ist.

Das ganze liegt daran, dass wir PaCifiST gesagt haben, er soll den LINE-Modus benutzen, der besser mit der Bildschirmausgabe arbeitet als der originale ST-Modus. Du wirst später häufiger zwischen beiden Modi wechseln müssen, um herauszufinden, welcher besser für ein Programm ist.

Schau dir noch in Ruhe die Demo zu Ende an...

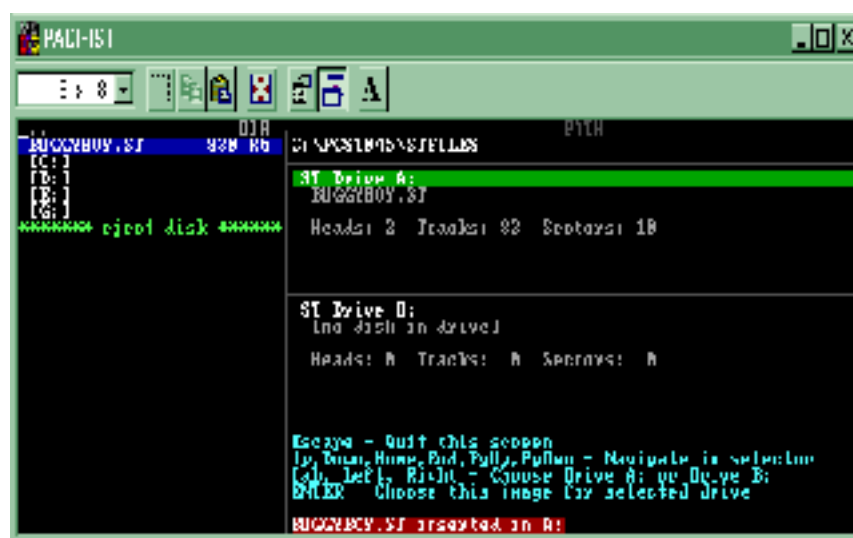
Wenn du die Leertaste drückst, wird die Demo beendet und du kehrst zum Desktop zurück.

## Das ist cool, aber ich will Spiele!!!

Drücke die Escape-Taste (^-Taste natürlich!), um wieder zum MoN68 zu gelangen.

Drücke F12!

Jetzt siehst du diesen Disketten-Auswahl-Bildschirm:



PaCifiST arbeitet basierend auf „virtuellen“ Disketten, er macht Disketten-Images und behandelt sie so wie real existierende Disketten im ST-Laufwerk. Das bedeutet, dass du

PaCifiST sagen musst, er soll eine Diskette im Laufwerk lesen. Das funktioniert so: Benutze die Cursortasten, um auf STFILES zu gehen, drücke Return und darin wirst du eine Datei namens BUGGYBOY.ST sehen. Selektiere diese und drücke wieder Return, es erscheint BUGGYBOY.ST inserted in A:

Drücke **ESC**ape.

Du bist jetzt wieder im MoN68. Wenn jetzt den MoN68 verlassen würden, würden wir wieder auf dem GEM-Desktop landen. Was wir aber jetzt wollen ist, den ST mit dem Image im „Laufwerk“ booten zu lassen.

Dazu müssen wir einfach folgendes eintippen:

```
Reset
```

Es erscheint:

```
68000 soft-reseted
```

Tippe jetzt wieder GO ein!

Jetzt solltest du sehen, wie der ST neu bootet und nach einer Animation ein Menu mit 6 Spielen erscheint. Drücke 1, um BuggyBoy zu spielen!



Nach dem BuggyBoy-Titel entpackt das Spiel ein wenig, und du kommst zum Spiele-Menu.

Hier kannst du mit F1 oder dem Feuerknopf (oder der Strg-Taste, wenn du die Joystick-Emulation eingeschaltet hast – beachte, dass NUM-Lock AUSgeschaltet ist!) das Spiel beginnen!

Versuche, etwas herumzufahren, sammle Fähnchen, benutze Baumstämme um zu springen, nimm dich vor Wasser in acht, fahre auf zwei Rädern und vieles mehr!

BuggyBoy ist ein prima Spiel und du kannst sehen, wie gut PaCifiST einen echten ST emulieren kann!



Wenn du genug davon hast, drücke noch einmal die ^-Taste, um zum MoN68 zu gelangen. Tippe `RESET` ein, um den Emulator zurückzusetzen. Wenn du zu GEM zurück willst, vergiss nicht, die DISKETTE aus dem Laufwerk zu nehmen, denn sonst würde der Emulator, genau wie ein echter ST, noch einmal das Spiel beim Booten starten.

Um die Diskette herauszunehmen, drücke F12 und wähle `eject disk`. Wenn du jetzt `reset` im MoN eingibst, wirst du wieder in GEM landen.

Um PaCifiST zubeenden, gib `x` im MoN ein. Eine kleine Hilfe über die Kommandos gibt es nach der Eingabe von `HELP`.

## So Leute, das ist alles!

Die Einführung in die Welt der Atari-Emulation mit Hilfe von PaCifiST ist hier zu Ende. Man könnte noch viel mehr über PaCifiST oder den ST im Allgemeinen schreiben, aber wir hoffen, dass dies ein guter Einstieg in dieses Thema war, und du die Grundlagen gut begreifen konntest.

Im Internet gibt es eine Menge Zubehör für den PaCifiSTen, auch Programme, die dir das Editieren der INI-Datei sehr erleichtern.

Viel Spaß!